


**SIRENE AUDIOVISUAL
À PROVA DE TEMPO
CONVENCIONAL**
SAV24PT-C

**PRODUTO À PROVA DE
RESPINGOS D'ÁGUA**

Código	Referência
02104	SAV24PT-C

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:

Tensão nominal	24 Vcc
Tensão de operação	20~28Vcc
Consumo em alarme	40mA
Sinalização Visual	LEDs de Alto Brilho Flash Vermelhos
Sinalização Sonora	105 dB @ 1 metro
Frequência	550/750 Hz (bitonal)
Temperatura de operação	-5 à 50°C
Umidade relativa de operação	0 à 95% (sem condensação)
Tipo de uso	Externo - À prova de respingo d'água.
Grau de Proteção	IP44
Caixa	Plástico ABS vermelho
Dimensões	157x110mm
Peso	410g

DESCRIÇÃO:

A sirene audiovisual convencional 24Vcc à prova de tempo é um dispositivo de alarme com sirene piezoelétrica tipo bitonal de alta intensidade, operando em conjunto com pilotos pulsantes do tipo LED na cor vermelha, para operação em sistemas convencionais.

Permite a instalação em sistemas de alarmes de incêndios com ou sem supervisão.

Fabricada para uso externo suporta respingos d'água conforme o grau de proteção IP44.

Seu baixo consumo permite significativa redução nos custos com fonte de alimentação e fiação elétrica do sistema de alarme.

Montado em caixa plástica ABS, na cor vermelha para instalação de

sobrepor está protegida contra respingo d'água por um cone de plástico em PVC na cor vermelha.

Oscilador interno para geração do som bitonal utiliza microcontrolador flash garantindo estabilidade de frequência.

Sua tecnologia permite grande eficiência emitindo um forte sinal sonoro com um consumo baixíssimo.

Compatível com qualquer sistema de alarme de incêndio convencional de 12 ou 24 Volts.

Podem ser utilizadas também nas saídas de sirenes das centrais e módulos endereçáveis ILUMAC.

Produtos Compatíveis:

FCS

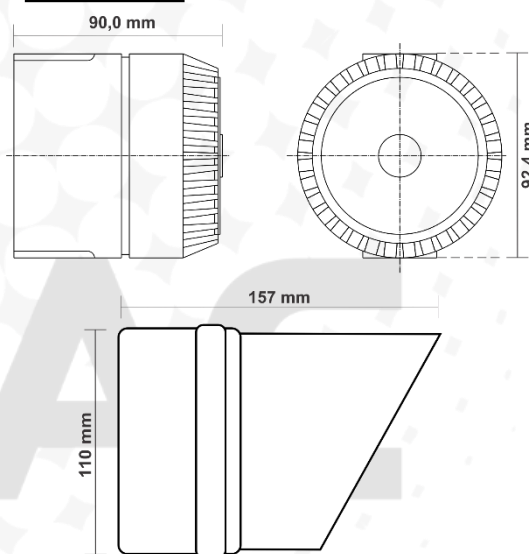
Código	Referência
02056	FCS24B
02057	FCS08A


**ACIONADOR MANUAL À
PROVA DE TEMPO
ENDEREÇÁVEL**

Código	Referência
02229	AMPT-E


**MÓDULO DE SAÍDA
ENDEREÇÁVEL**

Código	Referência
02247	MSR2-E

DIMENSÕES:


NOSSOS PRODUTOS DEVEM SER
INSTALADOS E CONFIGURADOS
POR TÉCNICOS QUALIFICADOS